**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 1 Hito 3"

Hito: 3

Fecha entrega: 13-2-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 3 Iteración 1 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados*.*

# Conclusiones

En esta iteración 1 hemos concluido la mayoría de tareas además de terminar las que teníamos pendientes del Hito 2 como la *integración de librerías GUI* y se ha rehecho la tarea *Sistema de búsqueda de caminos y control (Pathplanning/following)* ya que se llegó a la conclusión de que tenía que funcionar de otra forma y se ha vuelto a realizar de manera correcta, pero aun continuará en proceso en próximas iteraciones.

En **Videojuegos 1** la tarea de *Sistema de búsqueda de caminos y* control se seguirá mejorando ya que teneos una primera versión en consola y se encuentran caminos, pero no son óptimos. Y la tarea de *Sistema de percepción sensorial* funciona ocasionalmente debido a los errores de memoria, se irá mejorando en el próximo hito. El resto de tareas se encuentran completadas en proceso de revisión.

En **Proyectos multimedia** se han completado todas las tareas. Hemos añadido en Project una columna para tiempos de duración de tiempos realizados y porcentajes de realización conforme van avanzando las tareas.

En **Videojuegos 2** se ha casi completado a implementación del HUB en una primera versión en estático y se ha completado la implementación de menús. El resto de tareas se irán realizando en las próximas iteraciones, y la *gestión de colisiones de la cámara* se ha decido dejar para el próximo hito ya que no se consideraba tan prioritario como el resto de tareas.

En **Técnicas Avanzadas de Gráficos** se ha realizado en su totalidad la tarea: *Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo transformación (traslación, rotación y escalado relativos y absolutos. Otras transformaciones). Salida en modo texto*, y se irá completando en las próximas iteraciones la tarea: *Árbol de la escena: Tipos de datos para nodos (completo) y entidades (sólo clase padre; clases hijas sin contenido), construcción del árbol, recorrido del árbol, salida en modo texto;* que no ha podido ser resulta en este periodo de tiempo.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V1] Sistema de búsqueda de caminos y control | 30% | 50h / 10h | Primera versión. Se mejorará en las próximas iteraciones. |
| [V1] Sistema de percepción sensorial | 10% | 28h / 42h | Fallos de memoria. Revisión del código y la estructura en las próximas iteraciones. |
| [V2] Gestión de colisiones de la cámara | 0% | 15h / 0h | No es prioritario. Se deja para el hito 4. |
| [V2] Mecánicas básicas entidades sin IA | 0% | 25h / 0h | Se realizará en las próximas iteraciones. |
| [V2] Implementación del HUD | 90% | 25h / 3h | Primera versión. Estático. |
| [V2] Implementación de menús | 100% | 35h / 73h |  |
| [V2] Mecánicas de puzzle | 0% | 8h / 0h | Se realizará en las próximas iteraciones. |
| [V1] Sistema de gestión de eventos | 100% | 55h / 36h | Pendiente de revisión. |
| [V1] Sistema de Waypoints para pathfinding continuo | 100% | 50h / 54h | Pendiente de revisión. |
| [TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo transformación (traslación, rotación y escalado relativos y absolutos. Otras transformaciones). Salida en modo texto | 100% | 25h / 4h |  |
| [TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para nodos (completo) y entidades (sólo clase padre; clases hijas sin contenido), construcción del árbol, recorrido del árbol, salida en modo texto | 20% | 10h / 7h | Se terminará en las próximas iteraciones. |
| [PM] Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo. Creación Subtareas y precedencias en Project | 100% | 27h /20h |  |
| [PM] Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo Asignar recursos a las tareas en Project. | 100% | 5h / 5h |  |
| [PM] Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 9,6h / 7,5h | Se ha empezado a implementar en la columna duración. |
| [PM] Realizar informe de la iteración 1 | 100% | 2h / 2h |  |